

# SIMULAZIONI

ANNO 1 - N° 4/1992

## SOMMARIO

L'Esercito Romano  
Dal sacco di Roma  
alla  
Vittoria di Vadimone

**3**

Il WarGame  
Tridimensionale

**9**

"Ligny"  
Variante per N.L.D.

**18**

Annunci

**21**

Ghouls

**22**

ASL  
Scenario Campagna

**24**

Il Gobbo maledetto  
Libro gioco

**31**

Scenario per Air Force

**32**

# EDITORIALE

**S**i conclude con questo numero il primo anno di vita di "SIMULAZIONI".

La rivista ha ben sopportato le fasi di assestamento dovuti a problemi tecnici e si accinge ad avere una veste grafica definitiva ed una più regolare uscita.

Per il futuro di questa pubblicazione è importante, anzi indispensabile, il supporto di tutte le associazioni che vi collaborano e di quante altre vogliono aderire all'iniziativa.

In questi ultimi tempi abbiamo potuto constatare un "fiorire" di pubblicazioni amatoriali, che pur contenendo articoli molto interessanti non hanno il supporto di una veste grafica adeguata ed una valida diffusione sul territorio. A loro è rivolto il nostro invito: contattiamoci per costruire insieme una rivista valida su cui far convergere gli sforzi editoriali, ma che allo stesso tempo tuteli la personalità e l'autonomia di ogni Associazione. Ridurre gli sforzi del singo-

lo significa far rendere al massimo il lavoro che stiamo già facendo e creare spazi ad altre iniziative: già da qualche tempo abbiamo nei nostri archivi un gioco progettato da Giulio Usanza che utilizza il sistema di "Napoleon Last Battles" per ricreare su una mappa formato A3 la "Battaglia di Castiglione". Il gioco è testato e corredato di pedine e moduli per il gioco postale, molto valido per lo svolgimento di Tornei o gare lampo. Un altro gioco ideato da Andrea Angiolino, sulla "Battaglia di Zama" è in fase di play-testing, ed inoltre per gli amanti di "Panzer Leader" abbiamo una riserva strategica di scenari con mappe e pedine aggiuntive ideati con la massima cura dai famosi modenese.

\*\*\*

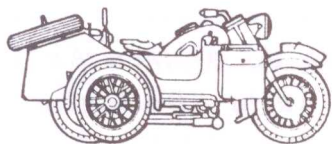
Ringraziamo tutti coloro che hanno collaborato con articoli ed altro materiale ed invitiamo tutti i nostri lettori ad esprimere le loro preferenze sugli articoli pubblicati affinché si possa premia-

re con una targa ricordo l'autore che ha saputo suscitare più interesse.

In conclusione ricordiamo a tutte le Associazioni ed ai singoli abbonati, che potranno rinnovare la loro adesione utilizzando il bollettino di Conto Corrente Postale allegato in questo numero.

Vi ringraziamo ancora per l'entusiasmo che ci è stato manifestato e vi salutiamo con un cordiale arrivederci !!!

Bruno Cafaro  
Stefano Marcopoli



## Abbonarsi a SIMULAZIONI

è facile!

Basta eseguire un versamento di £.25.000  
sul Conto Corrente Postale n°65393001  
intestato a:

Bruno Cafaro - via Pomezia 44, 00183  
Roma.

e potrete ricevere  
comodamente a casa  
i quattro numeri annuali.

Tutte le  
Associazioni  
che intendono  
collaborare avranno uno spazio fisso  
da gestire liberamente.

## SIMULAZIONI

Per tutte le ulteriori informazioni potete scrivere o telefonare a:  
Bruno Cafaro, via Pomezia, 44 - 00183 - Roma. Tel.06/7097996  
Stefano Marcopoli, via Carducci, 2 - 00043 Ciampin (Roma)

## OMNIA

Rivista di giochi di ruolo, boardgames & wargames  
presenta il:

1° Torneo Casertano di

# HERO QUEST

che si svolgerà presso il Bar Pasticceria "LA PREMIERE" in  
S.Nicola la Strada il giorno 7/4/93 e seguenti.

Per ulteriori informazioni ed adesioni telefonate agli arbitri:  
Franco, 0823/841471 (ore serali); Cristiano 0823/459900 (ore serali)

