

S O M M A R I O

- pag. 6 "La Classifica"
- pag. 11 "Annunci"
- pag. 16 "Delenda est Carthago"  
scenario per "Imperium Romano II"
- pag. 27 " L'esercito Romano "  
dalle origini alla sconfitta  
del fiume Allia
- pag. 36 "Kadesh" gli errata



Cari amici,  
eccoci di nuovo su queste pagine dopo il meritato "riposo estivo" e gli impegni della "CONVENTION NAZIONALE", che quest'anno si è svolta a Modena.

Come tutti gli anni, in occasione del raduno nazionale, ci siamo incontrati con tutti i soci presenti per discutere insieme del lavoro svolto fino ad ora e sulle proposte per l'anno nuovo. Ancora una volta siamo stati felici di riscontrare la piena soddisfazione dei presenti per il servizio svolto, e sinceramente questa è una cosa che sempre più apprezziamo e ci dà la carica per continuare nel nostro impegno.

#### NOTIZIARIO

Anche quest'anno gli iscritti al TM si sono attestati intorno alle cifre degli anni precedenti in quanto i nuovi soci sono andati a compensare il fenomeno dei "soci meteorici", che non rinnovando l'iscrizione ci impediscono di raggiungere dei budget minimi per compensare gli aumenti dei costi di gestione ed in particolare del nostro Notiziario. Il rischio di non riuscire a mantenere la pubblicazione ai livelli attuali o migliori, è stata discussa in Assemblea ed i presenti hanno deciso ad unanimità di fare una sottoscrizione volontaria di L.20.000 (alla quale invitiamo tutti i volenterosi), e l'istituzione della figura del Socio Sostenitore affinché non si debba perdere in qualità o quantità un supporto basilare della nostra associazione come il Notiziario, che nonostante il brulicare di altre pubblicazioni amatoriali, resta il prodotto migliore a livello nazionale!

#### FEDERAZIONE

Un'altra proposta particolarmente sentita dai presenti è stata quella presentata dai soci umbri della "KOPLUTS" sulla formazione di una FEDERAZIONE delle Associazioni di Giochi di Simulazione.

Dall'analisi dell'associazionismo italiano relativo ai nostri hobbies, è maturata la convinzione che l'eccessiva frammentazione in gruppi penalizza ciascun giocatore, a qualunque associazione appartenga, a causa dell'incomunicabilità che spesso regna fra i gruppi ed organizzazioni, per l'impossibilità di realizzare, visti i pochi mezzi di ciascuno, una vera rivista, dei veri tornei e campionati italiani, sotto l'egidia di un'unica organizzazione abbastanza grande da stimolare anche gli interessi di editori e rivenditori di giochi.

Crediamo sia venuto il momento di ragionare su questa situazione, valutare la possibilita' di perseguire obiettivi piu' ambiziosi, organizzare i giocatori di simulazione in Italia!

Non ignoriamo che molte associazioni si sono costituite in modo autonomo gia' da molto tempo, e che sono giustamente gelose della loro autonomia. Le ragioni del permanere di specificita' locali sono molte e spesso giuste, e non si puo' chiedere a nessuno di rinunciarvi. Ma l'ambizione di una vera e grande associazione nazionale, con le grandi prospettive che implicherebbe, con gli innegabili vantaggi per tutti i soci, non puo' che stimolarci a fare un serio e maturo tentativo in questa direzione.

Una Federazione delle Associazioni di giocatori e' la soluzione che consente di rispettare l'autonomia di ciascun gruppo, che continuerebbe ad operare con i propri soci secondo le proprie regole, permettendo nel contempo la concentrazione delle risorse, l'apertura degli indirizzi, lo scambio di notizie e il coordinamento delle manifestazioni.

Siamo consapevoli dei problemi che da subito si pongono, dalle antiche ruggini al piacere narcisistico, che pure ci potrebbe essere, di restare nel proprio splendido isolamento, ed e' proprio per una verifica preliminare che abbiamo provveduto a convocare, nei locali del palazzetto dello sport di Modena, i rappresentanti di tutte le associazioni presenti.

All'incontro hanno partecipato:

"DRAGONS'LAIRS" sez. di Napoli e di Pavia

"P.B.M. CHALLENGER"

"Associazione Italiana DIPLOMACY"

"CORTE TIBERINA"

"I SIGNORI del GIOCO"

"VARESE WARGAMER"

"AVALON"

A.B.M."

"WARRIORS"

"Circolo PEGASUS"

"KOPLUTS"

"3M"

"L'ESAGONO"

"HOBBIT CLUB"

"DOPPIO GIOCO"

La riunione e' stata molto seguita e vivace negli interventi, ed anche se le realta' sono molto diverse abbiamo constatato che nell'ambiente e' sentita da parte di tutti l'esigenza di darsi una collocazione diversa a livello nazionale.

E' cosi' che abbiamo iniziato a muovere i primi faticosi, difficili passi verso la Federazione lasciandoci con l'appuntamento per il primo novembre in quel d'ASSISI per una

