

SOMMARIO

Pag. 3	Editoriale
6	Classifica
15	Kopluts 89
17	Jena - Il crollo della Prussia

L'EDITORIALE DEL

TORNEO MASTER

Cari amici,

è vero che siamo alla seconda metà di maggio (e quindi in ritardo rispetto ai tempi canonici di uscita del primo numero di ogni anno), purtroppo però le meravigliose poste italiane ci hanno ancora una volta reso un servizio all'altezza del-

la loro (pessima) fama.

Nonostante, infatti, che il numero 4/88 sia stato spedito da più di due mesi, sembra che non tutti lo abbiano ancora ricevuto. Ciò ci ha comportato la necessità di ritardare l'uscita di questo numero per attendere il flusso dei rinnovi.

Che infatti sono cominciati a pervenire più tardi rispetto allo scorso anno, e, presumibilmente, non sono ancora completi.

A questo proposito, invitiamo tutti i soci ad azionare il loro "tam-tam" per spargere la voce che il Notiziario è stato spedito da tempo, in modo tale che chi non lo ha ancora ricevuto ci possa mandare due righe o fare un colpo di telefono.

Comunque sia, a parte questi contrattempi "indipendenti dalla nostra volontà", questo numero del Notiziario è sicuramente speciale. La volta scorsa vi avevamo promesso qualcosa dal punto di vista del miglioramento della veste grafica, e crediamo di aver iniziato a mantenere la promessa, come vedrete nelle pagine che seguono. Ovviamente la corsa per il progresso non si arresta mai, per cui.....

Poi, sempre nel numero scorso, vi avevamo annunciato il primo gioco pubblicato dal Torneo Masters, e anche qui abbiamo mantenuto la promessa. Non vogliamo peccare di presunzione, ma pensiamo di aver fatto le cose come si deve: mappa e pedine sono a livello pro-

fessionale, ed anche sulla qualità del "software" ci sentiamo di giurare, non foss'altro perchè le regole base sono quelle del collaudatissimo Napoleon's Last Battles.

Ovviamente la gran parte del merito spetta a Enrico Tagliacuzzi ed Antonio Battilani, che hanno "fatto tutto", sobbarcandosi una mole di lavoro non da poco, con risultati però che non si vedono tutti i giorni, qui in Italia, e non solo nel campo puramente amatoriale.

Un altro doveroso ringraziamento spetta a Nando Ferrari (alias "I Giochi dei Grandi") senza il cui decisivo sostegno finanziario non sarebbe stato possibile realizzare "Jena".

Ovviamente ci aspettiamo dei commenti da tutti voi, non tanto per ricevere delle lodi (le quali oltretutto non spetterebbero a noi, come detto), quanto per sapere se questa iniziativa sia il caso di ripeterla nel futuro, sempre a condizione di avere a disposizione materiale di qualità. Infatti non crediamo

che sia qualificante pubblicare un gioco di qualità mediocre o peggio, solo per dire "questo numero contiene un wargame gratis": un passo del genere lo si compie solo se ne vale la pena, tenuto conto anche dell'impegno non leggero per le casse sociali.

Nel tempo intercorso dal numero precedente, abbiamo iniziato a esaminare i questionari pervenuti. Non ne parliamo in questo, data la quantità di spazio richiesta dalle regole di "Jena", ma qualcosa la vogliamo anticipare.

Molti di voi si sono detti disponibili a scrivere ogni tanto qualche articolo per il Notiziario. Crediamo non vi sia bisogno di sottolineare quanto questi articoli siano graditi a noi, che abbiamo l'ingrato compito di far uscire ogni tre mesi queste pagine, per cui...dateci sotto!

Sempre a proposito di articoli, la proclamazione dell'autore del miglior pezzo del 1988 è rinviata al prossimo numero,

