

AD OTTOBRE

Con il patrocinio del "CARTELLO LUDICO ROMANO"



Fin da ora potete iscrivervi al II° CORSO MASTER per Giochi di Ruolo che si svolgerà presso la Ludoteca FataMorgana in via dei Volsci, 3.

*Il Corso vuole proporre ai partecipanti l'esperienza di inventori ed esperti di Giochi di Ruolo a livello nazionale. Strutturato in una serie di incontri, partite e dibattiti il Corso ha lo scopo di offrire, a chi comincia oggi e a chi ha già esperienza, i consigli e i punti di vista di coloro che da anni si impegnano con successo in questo campo.*

Luca Giuliano aprirà ufficialmente il corso
Introduzione al gioco di ruolo... gioco di narrazione o gioco di personaggi?
Massimo Casa
Scenari e ambienti... da Avalon al Cyberspace
Andrea Angiolino
Al limite del lecito: colpi di scena e colpi di mano
Piermaria Marazziti e Marco Perez
L'analisi della struttura drammatica della storia e la scelta dello stile di narrazione
Piermaria Marazziti e Marco Perez
Le tecniche di narrazione che permettono di mettere nel giusto risalto i vari eventi, metodi di descrizione delle scene.
Andrea Abbatelli
L'importanza dell'ambientazione. L'interpretazione dei personaggi e la loro libertà d'azione.
Francesco Lutrario
Il GdR, prima di tutto un gioco
Francesco Lutrario
La creazione delle storie: principi di una "FANTASTICA" da Propp a Rodari
Mario Calamita e Vania Castelfranchi
La teatralità nel GdR
Partite dimostrative
Incontro e dibattito conclusivo - Interverranno tutti i relatori

L'iscrizione al Corso è di £ 20.000 - Per informazioni e adesioni RIVOLGERSI presso la Ludoteca FataMorgana o telefonare al 4468233.

## GIOCHI DI RUOLO e MASTER

**RICORDIAMO A TUTTI CHE DAL LUNEDI' ALLA DOMENICA E' POSSIBILE GIOCARE DI RUOLO CON I MASTER DELLA LUDOTECA.** Si consiglia di

contattare direttamente i Master (Massimiliano, David, Mario, Vania, Stefano, Marco, Simone, Umberto, Claudio e Francesco) presso la ludoteca per concordare l'ambientazione. S: ricorda che per il taglio narrativo che i Master danno al gioco non è necessario essere esperti di GdR, ne conoscere un particolare sistema di regole.

...Drago!

In bocca al

# A. C. FataMorgana

Via dei Volsci 3-Roma



Bollettino informativo della Ludoteca FataMorgana  
Programma trimestrale - ottobre-dicembre 1994

RESERVATO AI SOCI

Ciò è tanto vero che molti arrivano ad esprimere il proprio scetticismo riguardo l'appartenenza del GDV alla categoria dei giochi di ruolo. Esiste poi il gioco di ruolo "multimediale". Questo sistema aggiunge elementi scenici (quali luci, proiettori, effetti sonori ecc) per consentire una maggiore verosimiglianza alle scene descritte dal Master; ciò ovviamente permette ai giocatori di calarsi meglio nella propria parte. Per il resto il GdR multimediale ripropone il classico schema del GdR: i giocatori sono seduti intorno ad un tavolo e tutto è gestito da un singolo Master, coadiuvato al più da un GdR teatrale intendiamo invece un sistema di gioco originale che permette la partecipazione di venti o anche più giocatori, alla cui gestione partecipano almeno due arbitri e numerosi attori e comparse.

(segue)

## GdR teatrale

Fare del buon GdR pare non basti più, e qualche purista potrebbe storcere il naso leggendo questo titolo. In realtà avevamo bisogno di un nome per battezzare un nuovo modo per giocare di ruolo, un sistema originale che abbiamo cominciato a sperimentare in ludoteca nei mesi che precedono l'estate e che ha raggiunto finalmente una sua strutturazione che lo diversifica da qualsiasi altro precedente tentativo. Gli esperti sapranno che esiste il GdR dal vivo (o GDV) in cui i personaggi agiscono materialmente duellando con spadoni di gomma piuma; tale sistema è molto divertente, anche se limita la fantasia dei giocatori i quali vedono per ovvi motivi circoscritto il campo d'azione e di scelta a ciò che è materialmente fattibile.

Se è vero che teatro e GdR sono due facce di una stessa medaglia, possiamo affermare di aver coniugato queste due realtà creando qualcosa di veramente nuovo ed estremamente divertente. Gli "attori" e "spettatori" (i giocatori), a differenza di ciò che avviene in una rappresentazione teatrale, sono dotati di una propria volontà che si esprime nella costruzione di una storia sempre nuova e coinvolgente. Scenografie rudimentali e tanta fantasia permettono poi di ricreare situazioni pirotecniche e straordinariamente verosimili. Tutto ciò è di difficile descrizione perciò non vi rimane che provare; ovviamente in Ludoteca, prenotandovi in tempo alle partite che saranno organizzate da ottobre in poi.

## Gioco di ruolo dal vivo

La **GILDA ANACRONISTI** sarà presente nel prossimo trimestre proponendo partite di genere fantasy, giallo o finanziario. I soci potranno inoltre prenotarsi per le partite all'aperto che la Gilda organizza domenicamente nella campagna laziale.

## InformaSoci

Ricordiamo che presso il negozio "LA MACCHINA DEL TEMPO" è possibile usufruire di uno sconto sugli acquisti di giochi del 10 % per i soci ordinari e del 15 % per i soci sostenitori.

"LaMacchina del Tempo" via T. Prisco 50 Roma tel 7808857



## 3D war games tridimensionali

Tattered Banners presentano un ciclo di incontri dedicati a Warhammer Fantasy Battle, Man'o war e altri fantastici war games tridimensionali.

Per tutto il prossimo trimestre i soci interessati al 3D potranno sfidarsi ogni I° e III° giovedì del mese sotto la supervisione di due tra i maggiori esperti romani di tridimensionale fantasy.

R R R R

## TORNEO DI MAGIC

A metà ottobre si svolgerà il I° torneo dell'ormai famoso gioco di carte; iscrivetevi per tempo.

#####

Bambini

Anche in questo trimestre continuano le iniziative dedicate a bambini e ragazzi. Ricordiamo a tutti l'appuntamento del sabato (ore 16,30), dedicato ai ragazzi under 16 che potranno così contare su di un incontro settimanale per entrare nel fantastico mondo del gioco di ruolo.

Orario della ludoteca:  
 lun, mart, merc.  
 20,00/02,00  
 giov, ven, sab, dom.  
 16,00/02,00  
 per informazioni:  
 tel e fax 4468233

E' sempre possibile iscriversi a quello che probabilmente è il più famoso dei giochi in differtia:

## DIPLOMACY

Partite per 7 giocatori con recapito settimanale della mossa (entro mercoledì notte).

Il regolamento (molto semplice), la mappa e i risultati di ogni turno verranno affissi in ludoteca. L'iscrizione è di £ 5'000, il vincitore guadagnerà l'accesso alle fase finale. Ricordiamo a tutti coloro che partecipano a giochi postali che le mosse non possono essere recapitate per telefono.



## LUDOTECA INFORMATICA

Il settore informatico della ludoteca verrà sviluppato, da settembre in poi, sia per ciò che riguarda i giochi sia per ciò che concerne l'hardware. Tutte queste per soddisfare le aspettative dei soci appassionati di queste specialità. Da settembre sarà inoltre disponibile una speciale tessera studiata per favorire gli appassionati di giochi informatici.

## FIFA international Soccer

### 1° CAMPIONATO Fata Morgana

Sono aperte le iscrizioni al primo campionato di FIFA INT. SOCCER per console Sega Mega Drive. Le partite saranno disputate sulla durata di 8 minuti a tempo, il vincitore conquisterà una coppa e gli ultimi 5 classificati verranno retrocessi alla serie cadetta del campionato successivo. L'assegnazione delle squadre avverrà secondo preferenza e in caso di necessità per sorteggio. Gli incontri si disputeranno la domenica dalle ore 16.00 in poi. In caso di accordo tra gli sfidanti le partite potranno essere disputate il venerdì o il sabato

Caratteristiche degli incontri

TEMPO DI GIOCO 8 minuti per tempo

(continuo)

FALLI

FUORI GIOCO -si

CONDIZIONI TEMPO -quelle reali della giornata

CAMPO -in erba

PORTIERE -automatico

Tre novità per movimentare le serate in ludoteca:

TORNEO DIMOSTRATIVO DI CAROMS (CARAMBOLA BIRMANA)

UNA SERATA DEDICATA AI GIOCHI DI SCACCHIERA MODERNI CON TORNEO LAMPO OPEN

TORNEO DI FRECCETTE con la partecipazione (lo speriamo) dei campioni della F. I. G. F. (Federazione Italiana Gioco Freccette)



## Giochi Postali

Anche in questo trimestre la ludoteca si propone come recapito interattivo per i giochi postali. I giocatori hanno la possibilità di confrontarsi con avversari che si trovano a grandi distanze, o con compagni di gioco con cui è difficile organizzare incontri frequenti, grazie al fatto che le singole mosse possono essere recapitate a scadenze fisse utilizzando la posta o possono essere imbucate direttamente negli appositi box predisposti in ludoteca. Per il prossimo trimestre segnaliamo una novità:

### "SERIE A" FANTACALCIO

Si tratta di un fantastico gioco in cui un massimo di 16 partecipanti (gli allenatori) si confrontano sul piano della strategia e della tattica calcistica guidando ognuno una squadra composta da giocatori scelti tra quelli che effettivamente partecipano al campionato italiano di serie A. Ogni allenatore parteciperà alla campagna acquisti e deve cercare di strappare i migliori campioni agli avversari.

Settimanalmente poi ogni allenatore comunicherà alla lega (ovvero all'arbitro che gestisce il torneo per conto della ludoteca) la propria formazione. Il risultato di ogni incontro in calendario si ottiene sommando e confrontando i voti che i calciatori di ogni squadra hanno ottenuto la domenica precedente, così come riportato da un noto settimanale sportivo. Puntati in più si ottengono per i gol segnati, rigori parati, ecc. ecc.

L'iscrizione è di £ 10000