

L'ULTIMA CACCIA

Scenario WCAM 2



POMERANIA, CASTELLO DI ELSENAU (QG DELLA 33 DIV SS CHARLEMAGNE) 27 FEBBRAIO 1945. La controffensiva tedesca affidata al comando dell'Obergrupp.Felix Steiner è fallita. Agli irriducibili volontari delle Waffen SS non resta che resistere sul posto il più a lungo possibile. Questo è quello che chiede il Brigadenführer Kruckenberg ai suoi uomini che stanno per essere sommersi dalla marea russa.

Board Configuration



VICTORY CONDITIONS

Il russo vince se alla fine dello scenario ci sono almeno 4 carri con cannone funzionante entro 3 hex dall'edificio N3

TURN RECORD CHART

● German sets up first	1	★2	3	4	5	6	END
★ Russian moves first							

10-2	9-2	8-1	8-0	7-9	6-5-8	4 X9-	'44a 3	ATM X10-	
						3	3	9	4

Elementi della 33'Waffen-Gren.-Div. der SS "Charlemagne": piazzano nell'edificio N3

16 76L 4/2	16 85L 4/2	13 122L
3	4	2

Elementi di una brigata corazzata del 1'Fronte Bielorusso (Zhukov) entrano ovunque al turno 2

SPECIAL RULES

1. La mappa è giocabile solo dalla riga Y inclusa fino alla strada che va da I1 a I1C
2. L'edificio N3 è un 2'livello di pietra
3. Non c'è turno russo nel 1'turno di gioco. Il tedesco muove per secondo in ogni altro turno.

Designer: Alberto Fugazza
Playtest: Fugazza - Moroni

AFTERMATH: i giovani della comp.d'onore vanno a caccia di carri e ne distruggono anche nel parco che circonda il castello. L'Obersturmfürer Weber che li comanda annuncia il bilancio di una mattinata di caccia - diciotto carri di cui uno Stalin-Ma la divisione è ormai accerchiata e frazionata, la ritirata è inevitabile.